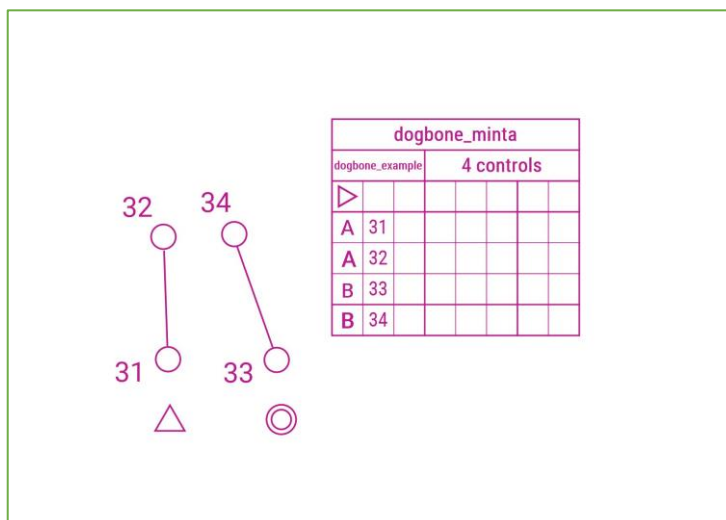


Csontbegyűjtő pálya információk

A **csontbegyűjtő**TM pálya (angol eredetije: dogbone course) lényege, hogy ellenőrzőpontpárokat (irányítatlan átmeneteket, „csontokat”) kell begyűjteni, szabadon választott sorrendben. Íme egy egyszerű példa:



A feladat tehát az, hogy a rajtból indulva az **A** (31, 32) és a **B** (33, 34) átmeneteket fogjuk úgy, hogy az egyes pontpárokon belül a sorrend tetszőleges és az átmenetek sorrendje is szabadon választható. Fontos, hogy egy megkezdett “csont” csak akkor lesz érvényes, ha a két végpont között nem fogunk “idegen” pontot. Az alábbi táblázatban összefoglaltunk néhány példát a lehetséges futási sorrendekből (az áttekinthetőség kedvéért színekkel is jelöltük az egyes átmenetekhez tartozó pontokat)¹:

Pontfogási sorrend	A átmenet	B átmenet	teljes pálya
31 – 32 – 33 – 34	OK	OK	OK
31 – 32 – 34 – 33	OK	OK	OK
33 – 34 – 32 – 31	OK	OK	OK
31 – 33 – 34 – 32	hiba	OK	hiba
31 – 33 – 32 – 34	hiba	hiba	hiba

Mint látható, érdemes figyelni arra, hogy egy átmenet teljesítése közben ne fogjunk – akár véletlenül – más átmenethez tartozó pontot, mert az hibás teljesítéshez vezet(het). Javítani az átmenet (akár ellenkező irányú) újrafutásával lehet. Például a fenti táblázat 4. sorában szereplő eset teljesíthető így: **31** – **33** – **34** – **32** – **31**.

Jó szórakozást!

A szervezők

¹ Összesen 24-féle sorrendben mehetünk végig ezen a négy pontos pályán (ha minden pontot pontosan egyszer fogunk). Ebből 8 olyan kombináció van amikor a pályát hiba nélkül teljesítjük.