

MT2003 programozása iskolai bemutatókhoz

II. rész

- Mátrix (3x3+1, 4x4, 5x4, 4x6, oktagon, terem-tájékozódás, iskolák udvarán végzett bemutatók, játékok, versenyek lebonyolításához)

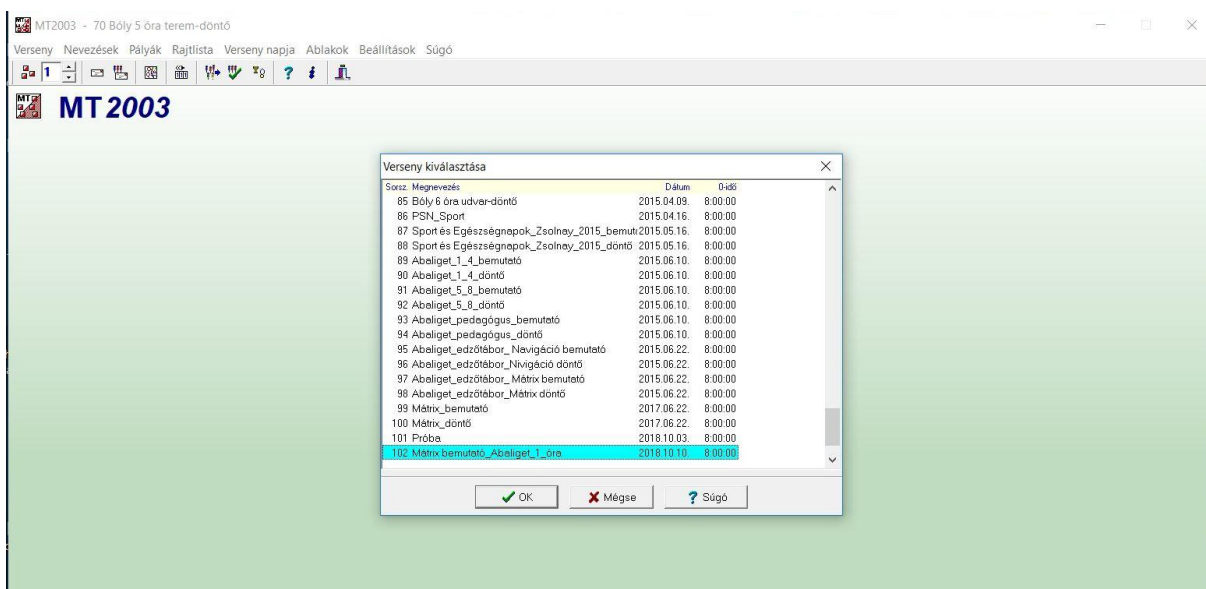
A bemutató, játék, verseny napja:

A már megszokott képernyő jön fel megnyitáskor.

A program alapképernyője

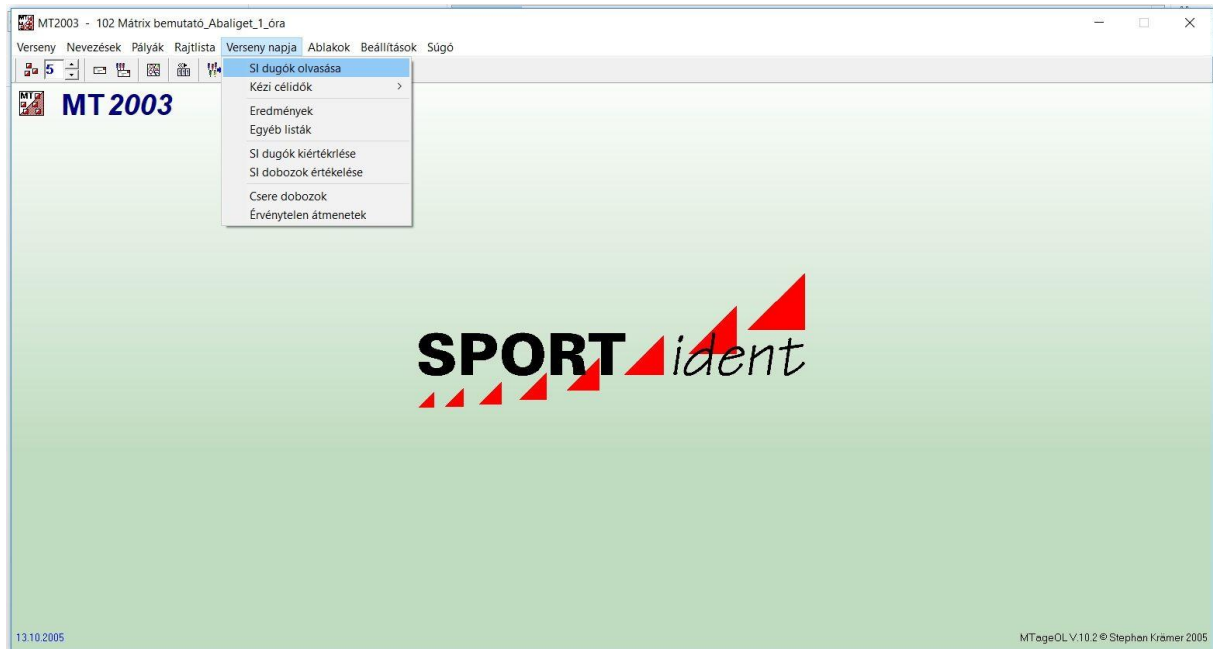


Verseny/Választ – az első bemutató óra napjának kiválasztása



OK

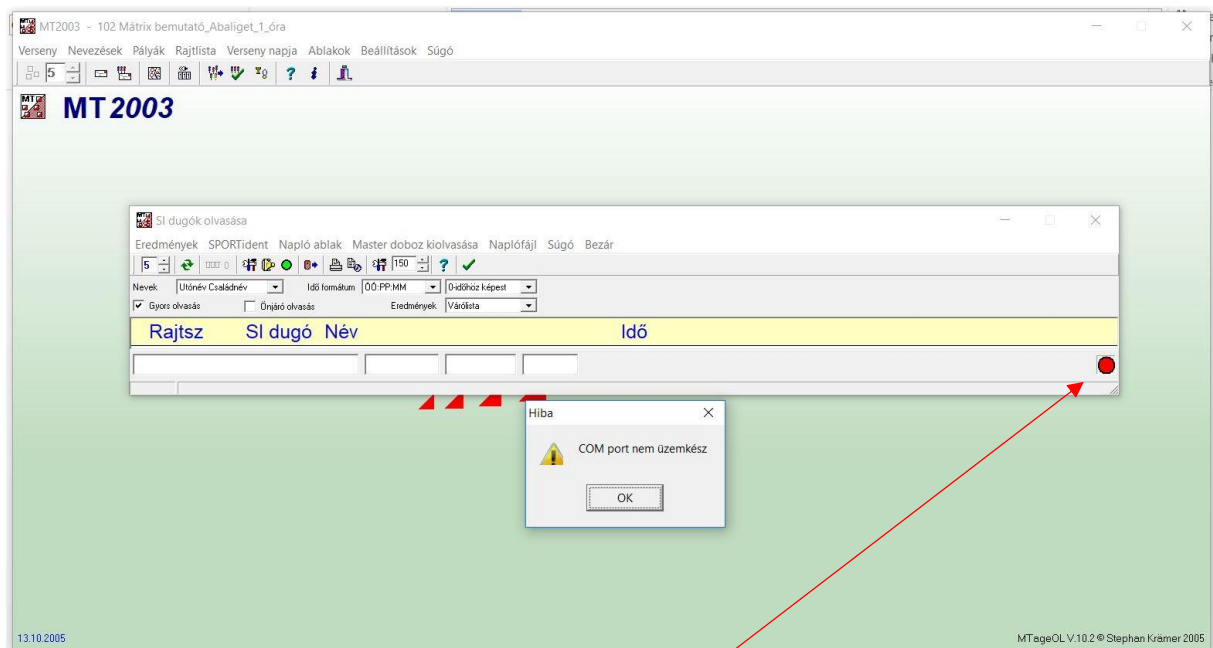
Verseny/Verseny napja/SI dugók olvasása



Elsőre egy elriasztó képernyő jöhet fel.

Egy kis kitérő. A SPORTident hardver használatához két dolgot tölts le a gépedre (bemutatón használt gépekre) a [SPORTident hivatalos oldaláról](#). A SPORTident Config+ és az USB driver alkalmazásokat. Az első programmal vagy annak régebbi változatával a dobozaidat tudod programozni (régiből egy képernyőképp a cikk végén tekinthető meg), míg a másikkal az USB portos kiolvasó dobozod meghajtóját telepíted a gépedre. Ha ez nem üzemkés a számítógépeden, akkor nem fog menni a kiolvasás.

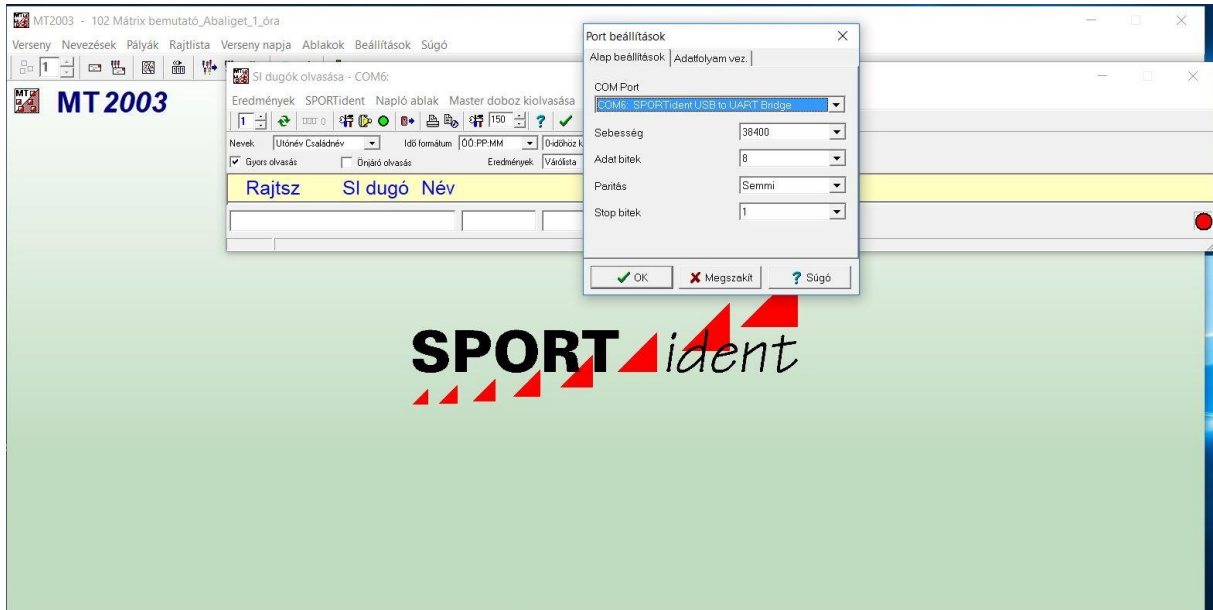
Feltételezzük, hogy telepítve van az USB driver a gépeden.



Ezt a fránya piros pöttyöt zölddé kell varázsolnunk.

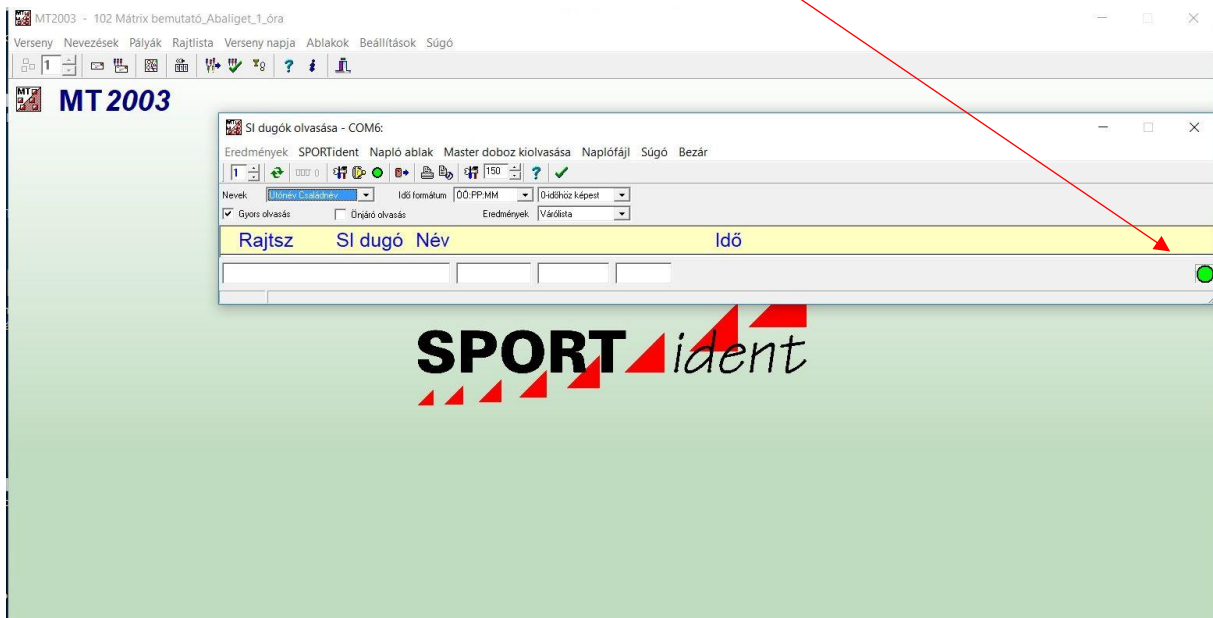
A megfelelő kommunikációs port beállítása

Válaszd az Eszköztársoron a „Soros port beállítása” ikont vagy a Főmenü SPORTident/Port menüpontját. Mindkét módon ide jutsz.



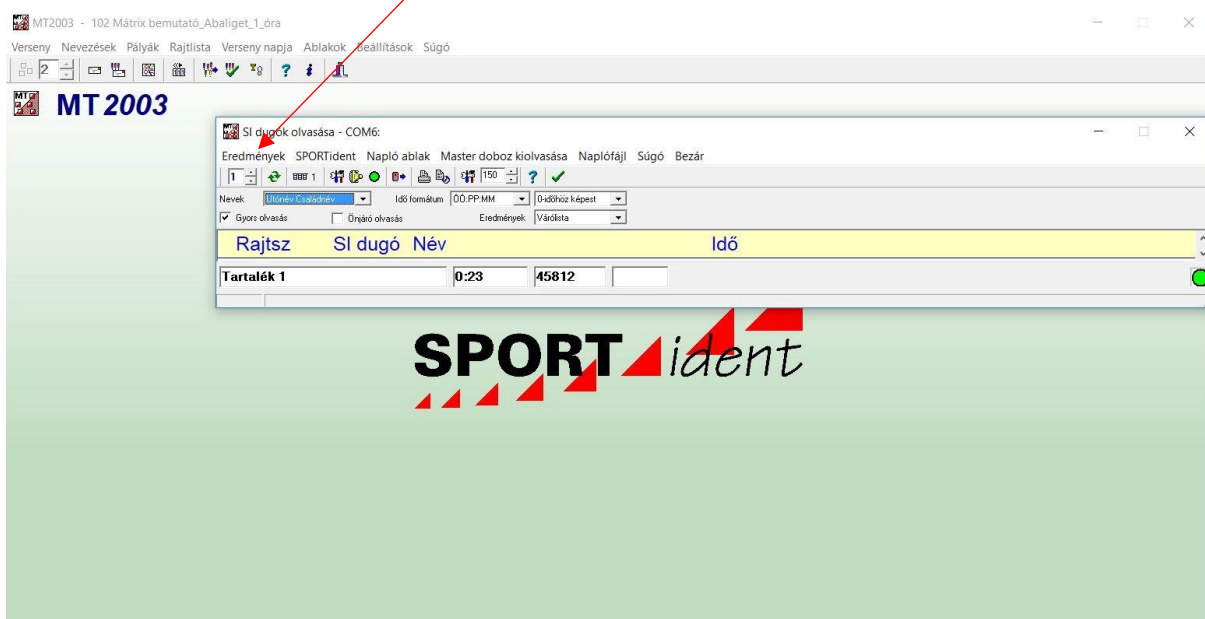
COMP Port csíkon gördítsd le a nyilat, ha nem SPORTident USB to UART Bridge kommunikációs portja jelenne meg. A Sebesség 38400 legyen, az Adat bitek sorban pedig 8 szerepeljen. OK.

Ha ügyes voltál, akkor zöldre vált a lámpa és kezdődhet a játék. (Ha mégsem, akkor nagy baj van. Csukd be a számítógépeket és felkészülten térd át az önmegoldós Mátrix-ra (Ez itt a reklám helye: Rendelhetsz tőlem saját klub/reklám logóval ellátott egységcsomagot 18 ezer egynéhányhatszáz forintért), vagy tegyél ki zsírkrétát a pontokra. :)



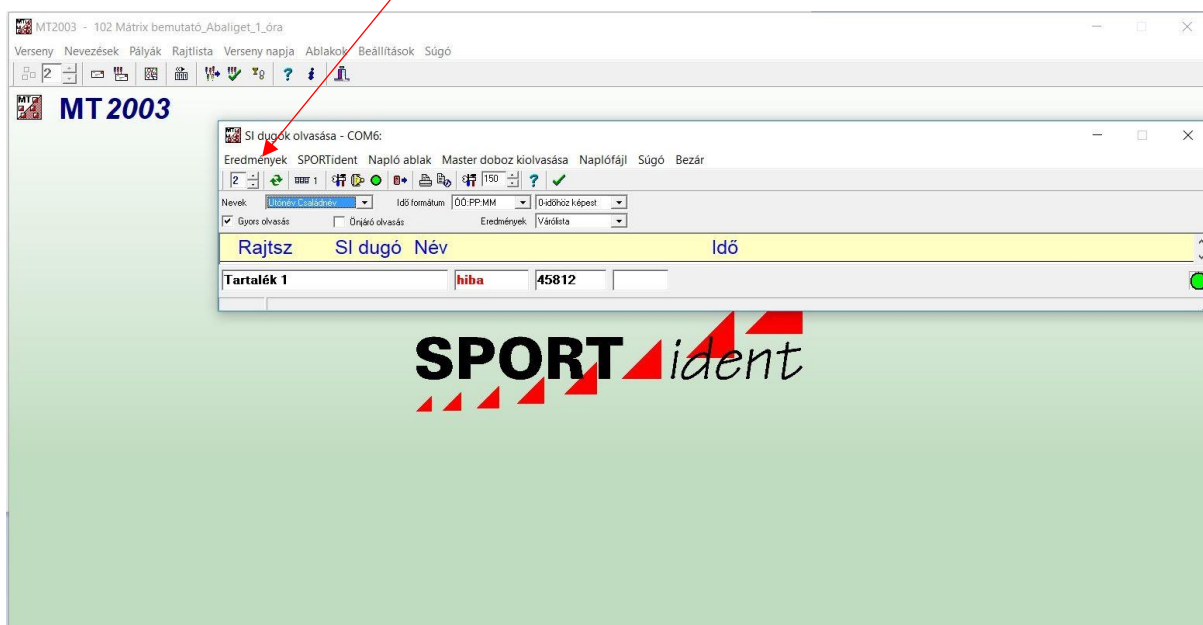
Ezt követően az alábbi két lépést kell megtanítanod a másik gépen munkádat segítő testnevelő tanárnak vagy diáknak, 1-2 perc alatt.

1. Mindig annak a napnak a száma szerepeljen a kiolvasás előtt az ablakban, amelyik sorszámú térképet tartja a kezében a diák (B-1, B-2, B-3, B-4, B-5) Így néz ki a képernyő, ha hibátlan a teljesítés.

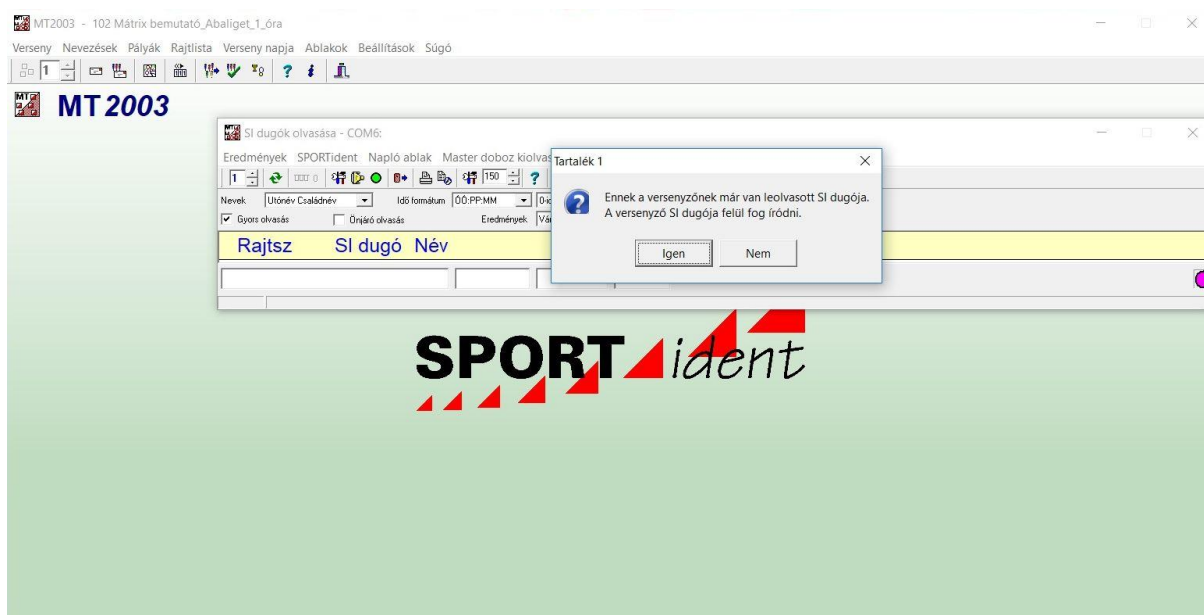


Ha ezt a sorszám beállítást ki lehetne vinni nagyméretben, önálló gombokra (1-5) egy érintőképernyős felületre, akkor önjáróvá válhatna a játék.

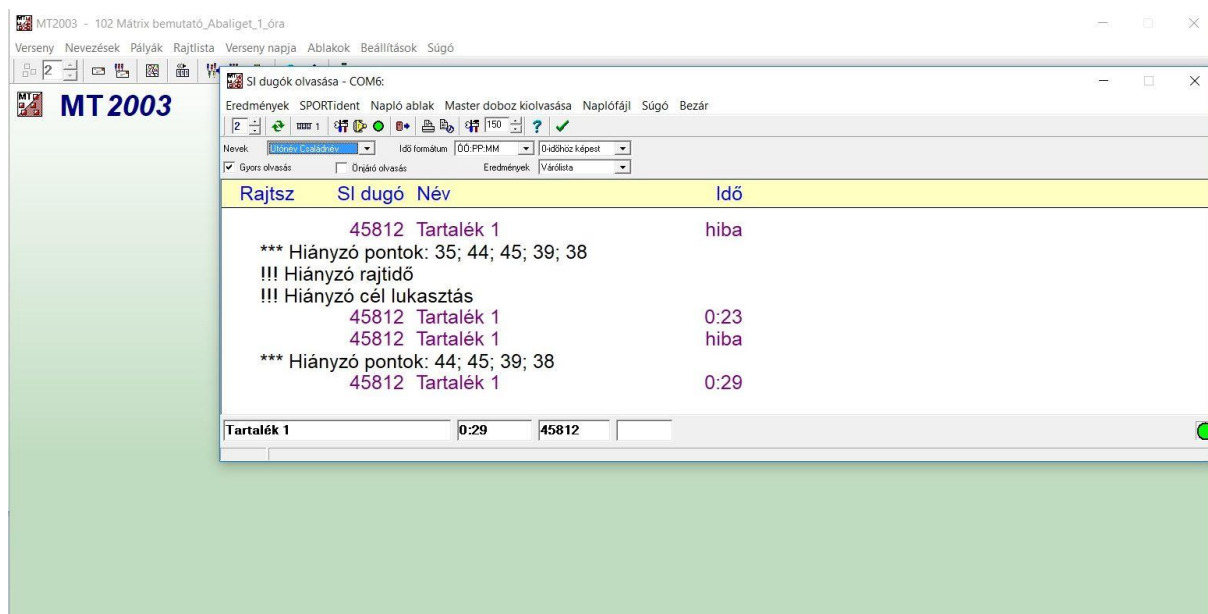
Így néz ki a képernyő, ha hibázott a versenyző. (De akkor is, ha te hibáztál, mert nem állítottad át a sorszámot!!!!)



2. Ha valaki pályát ismétel és ezt követően újra kiolvastatja a dugókáját, akkor ez a képernyő jelenik meg. Nyugodtan nyomjon egy „Igen”-t a testnevelő vagy a segítő diák. Ugye, nem ördögös ez a két pont, amit el kell sajátítani az óra előtt.



Ha egy picit lehúzzuk a képernyő alját, akkor azt is láthatjuk a kiolvasásnál, hogy mit hibázott el a versenyző. Ez sok esetben nem is ponttévesztés, hanem csak helytelen rajtolás – nem volt jó a törlés és nem indult el a rajtdoboz -, vagy a játékos elfelejtette használni a céldobozt. Ezeket azonnal meg kell magyarázni, hogy a következő bemutató körnél és a döntőkön ez ne ismétlődjön meg.

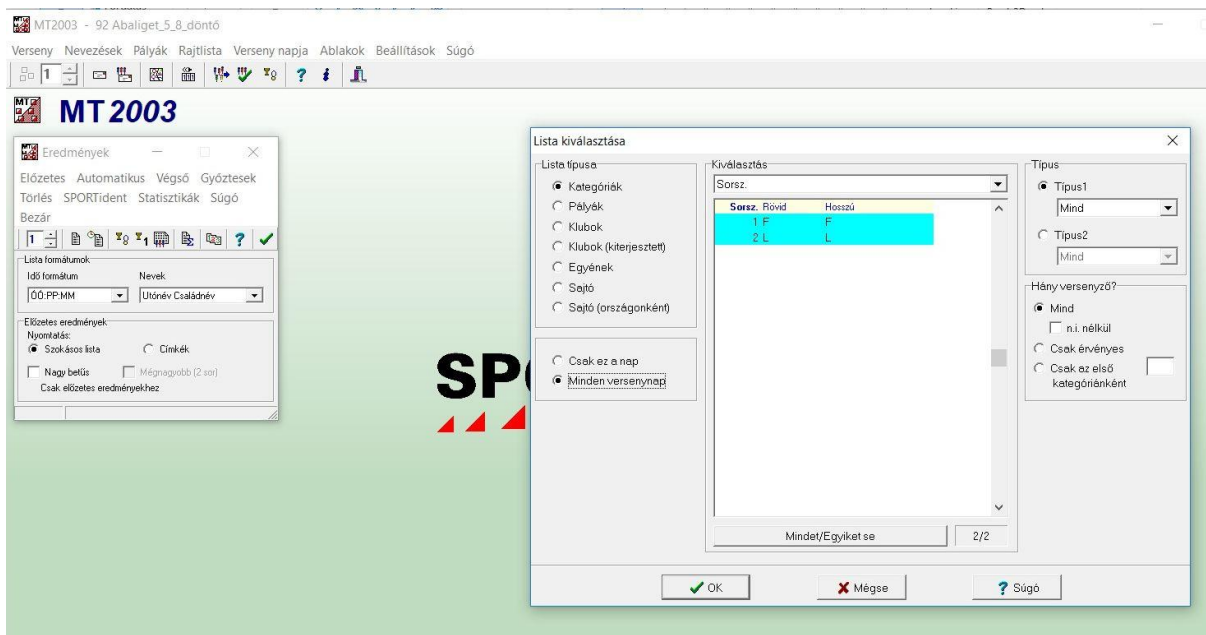


Az óra második felének kezdetén kiválasztod a beprogramozott Döntő „versenyt”, ami már csak egy gépen futhat és amit te felügyelsz.

Mi más jöhetne az óra végén, mint az eredményhirdetés.

Verseny napja/Eredmények/Végső

Kategóriák és Minden versenynap radiogomb legyen bejelölve.

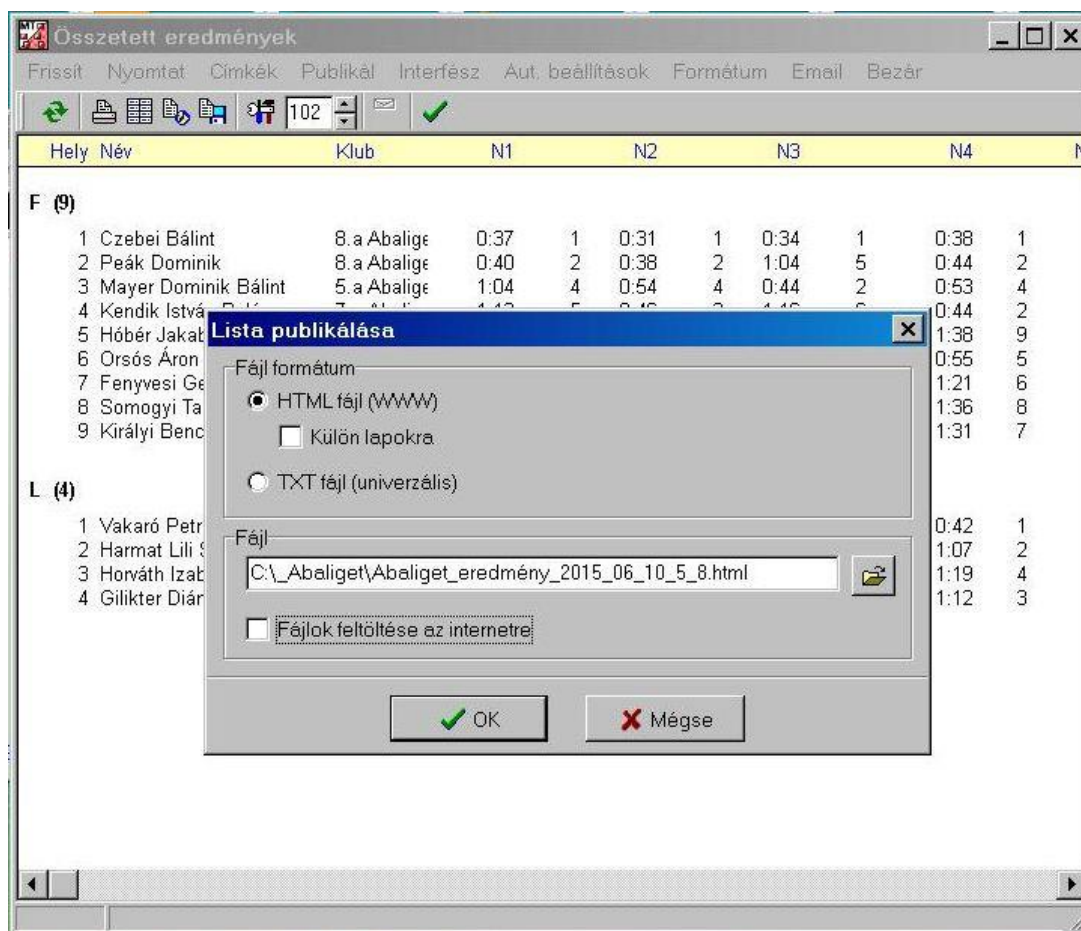


OK

És íme, az eredmény, amit már lehet is felolvasni, mielőtt megszólalna az óra végét jelző csengő. Itt a Mátrix mind a 4 döntő pályáját teljesítették a tanulók.

Hely	Név	Klub	N1	N2	N3	N4	N5	Idő
F (9)								
1	Czebei Bálint	8. a Abalige	0:37	1 0:31	1 0:34	1 0:38	1	2:20
2	Peák Dominik	8. a Abalige	0:40	2 0:38	2 1:04	5 0:44	2	3:06
3	Mayer Dominik Bálint	5. a Abalige	1:04	4 0:54	4 0:44	2 0:53	4	3:35
4	Kendik István Balázs	7. a Abalige	1:12	5 0:46	3 1:16	6 0:44	2	3:58
5	Hóber Jakab	8. a Abalige	0:47	3 1:07	6 0:58	4 1:38	9	4:30
6	Orsós Áron	7. a Abalige	2:08	9 1:06	5 0:54	3 0:55	5	5:03
7	Fenyvesi Gergő	8. a Abalige	1:26	7 1:24	8 1:16	6 1:21	6	5:27
8	Somogyi Tamás	8. a Abalige	1:22	6 1:29	9 1:29	9 1:36	8	5:56
9	Királyi Bence Kristóf	6. a Abalige	1:56	8 1:09	7 1:26	8 1:31	7	6:02
L (4)								
1	Vakaró Petra Anna	7. a Abalige	0:41	1 0:39	1 0:42	1 0:42	1	2:44
2	Harmat Lili Sára	8. a Abalige	0:50	2 0:58	2 0:51	2 1:07	2	3:46
3	Horváth Izabella	8. a Abalige	1:18	3 1:16	3 1:05	3 1:19	4	4:58
4	Gilikter Diána	8. a Abalige	1:22	4 1:36	4 1:09	4 1:12	3	5:19

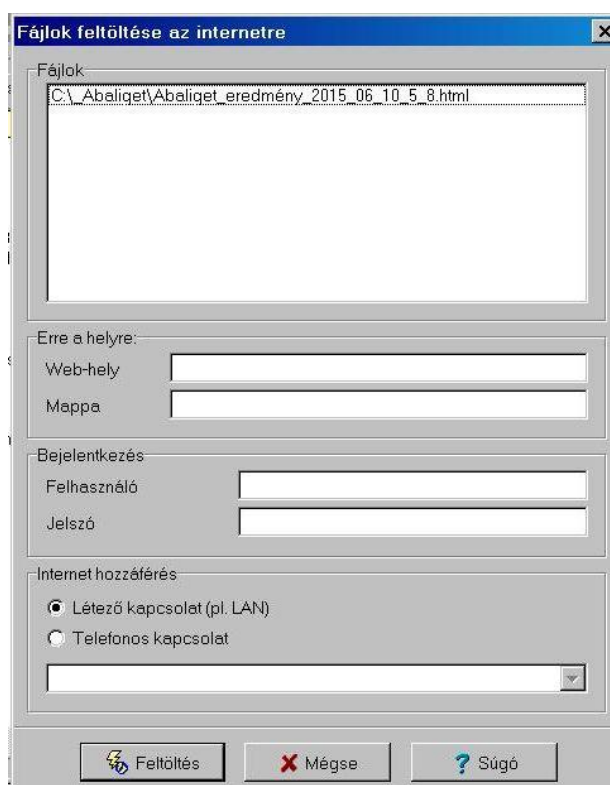
Ezen felületen a „Publikál” menüpontból tudod kimenteni az eredményállományt, amit aztán lehet szerkeszteni



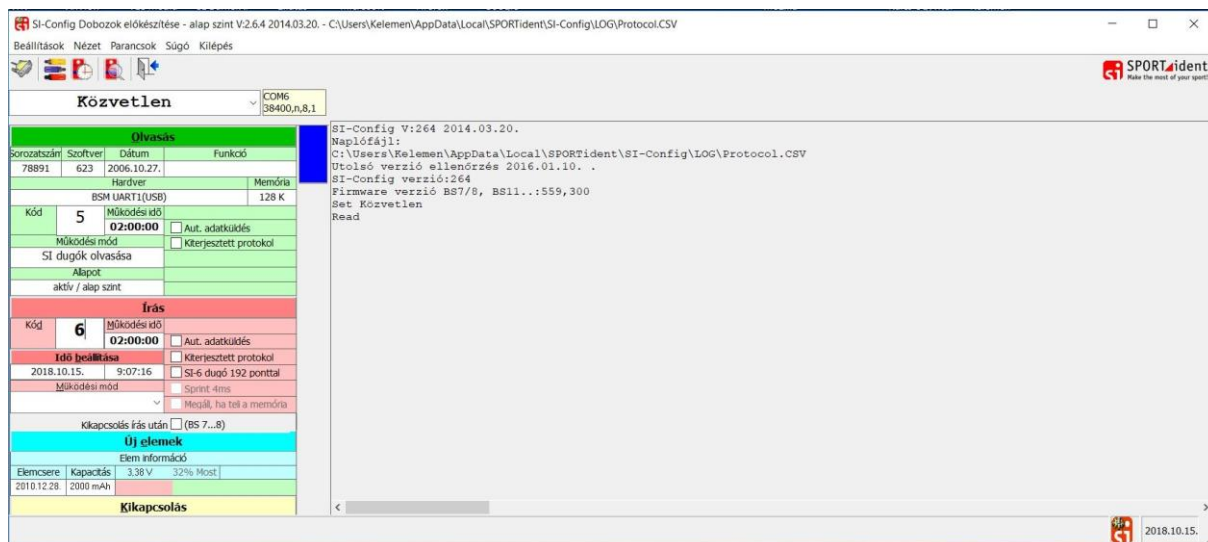
Ha rendelkezésedre áll WIFI kapcsolat és van feltöltési jogosultságod egyesületed / szövetséged / alapítványod / iskolád honlapjára, akkor ott helyben feltöltheted az eredményeket a világhálóra.

„Fájlok feltöltése az internetre” négyzetbe egy pipa.

Adatok kitöltése és „Feltöltés”.



Egy képkocka az SI Config régebbi változatából:



Zárásként egy életkép és egy praktikus dugóka kiosztó állvány tekinthető meg a képeken.



Bemutatók zárómondata:

Remélem kellemesen elfáradtatok. Vájlék egészségetekre!

Pécs, 2019. január 10.



Kelemen János