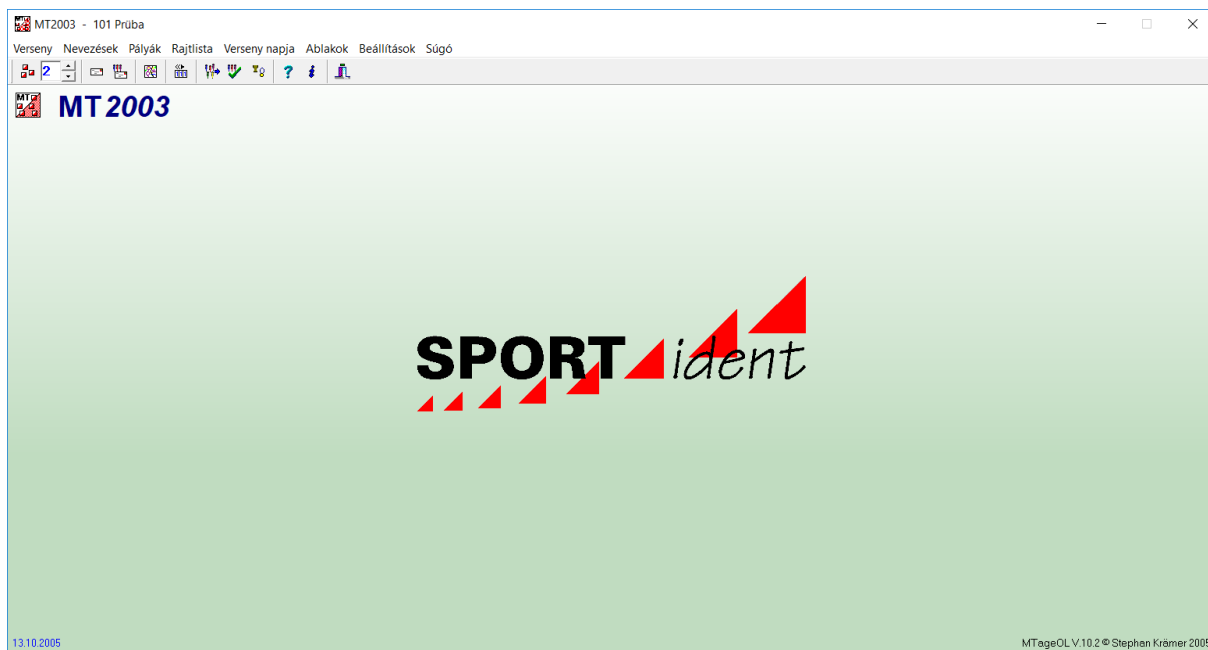


MT2003 programozása iskolai bemutatókhoz

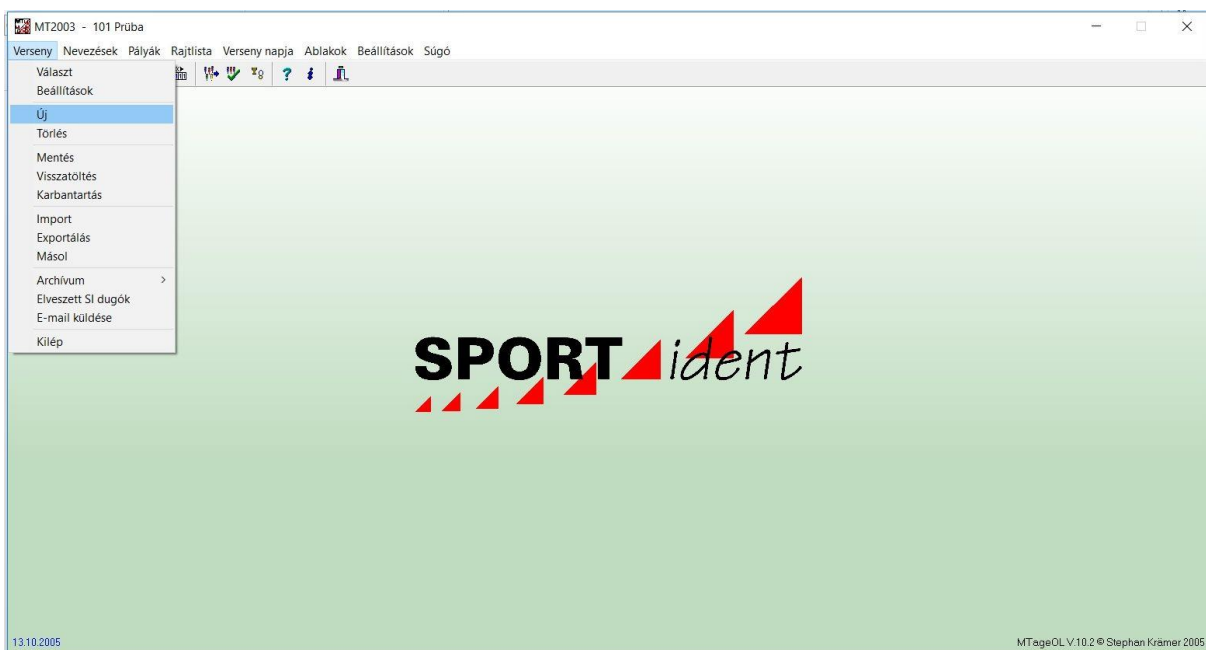
I. rész

- Mátrix (3x3+1, 4x4, 5x4, 4x6, oktagon, terem-tájékozódás, iskolák udvarán végzett bemutatók, játékok, versenyek lebonyolításához)

A program alapképernyője



Verseny/Új menüpont választása:



Új verseny létrehozása:

Adj nevet a bemutatódnak (Megnevezés), állítsd be a versenynapok számát, vedd ki a jelölő pipát az „Utolsó nap vadászrajt” jelölő négyzetből, írd be soronként a dátumot és a 0-időt a képernyőn látható formátumban. Ezt követően kattints rá a jobb felső sarokban a SPORTident gombra.

Versenynap neve	Dátum	0-idő	
1 Versenynap 1	2010.10.12	8:00:00	<input type="checkbox"/> Egyéni pályák minden versenyzőnek
2 Versenynap 2	2010.10.13	8:00:00	<input type="checkbox"/>
3 Versenynap 3	2010.10.13	8:00:00	<input type="checkbox"/> <i>Olvasd el az ide vonatkozó Súgót!</i>
4 Versenynap 4	2010.10.13		<input type="checkbox"/>
5 Versenynap 5			<input type="checkbox"/>
6 Versenynap 6			<input type="checkbox"/>

SPORTident beállítások:

Vedd ki a pipát a „Lukasztás a rajtban (valós idejű rajt)” jelölő négyzetből. Más nem kell tenni ezen az oldalon. OK-val lépj ki.

Dátum: 2018.10.10. 0-idő: 8:00:00

Lukasztás a célvonalon

- Lukasztás a rajtban (valós idejű rajt)
- Lukasztás a célban Üzem mód: Lukasztás a célvonalon

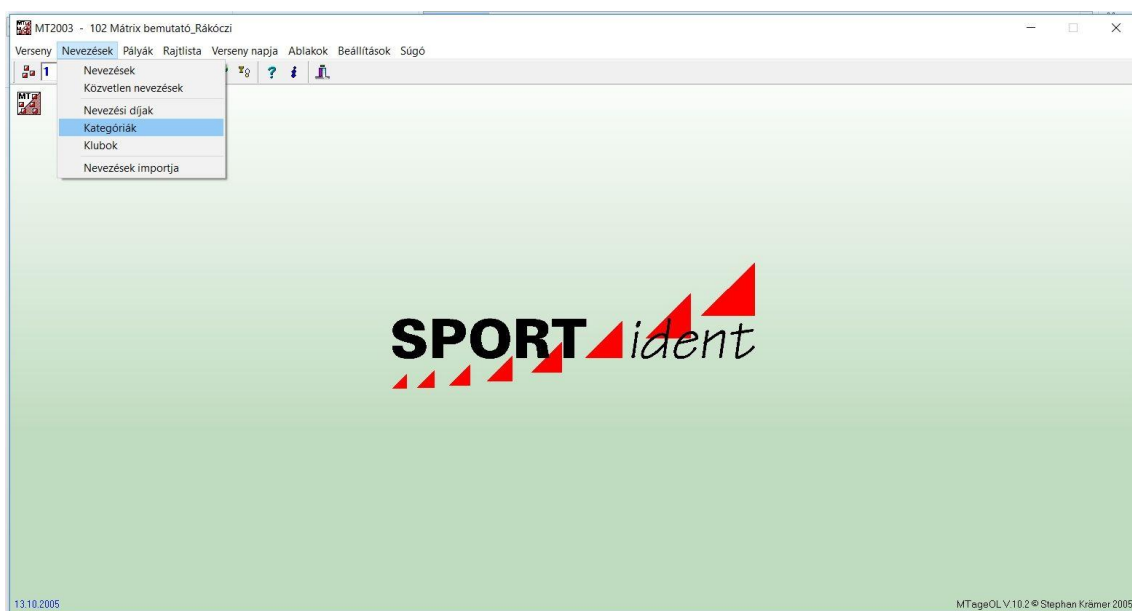
Verseny időtartama

Olvasd el az ide vonatkozó Súgót!

- kevesebb mint 12 óra
- 12-ről 24 órára
- több mint 24 óra

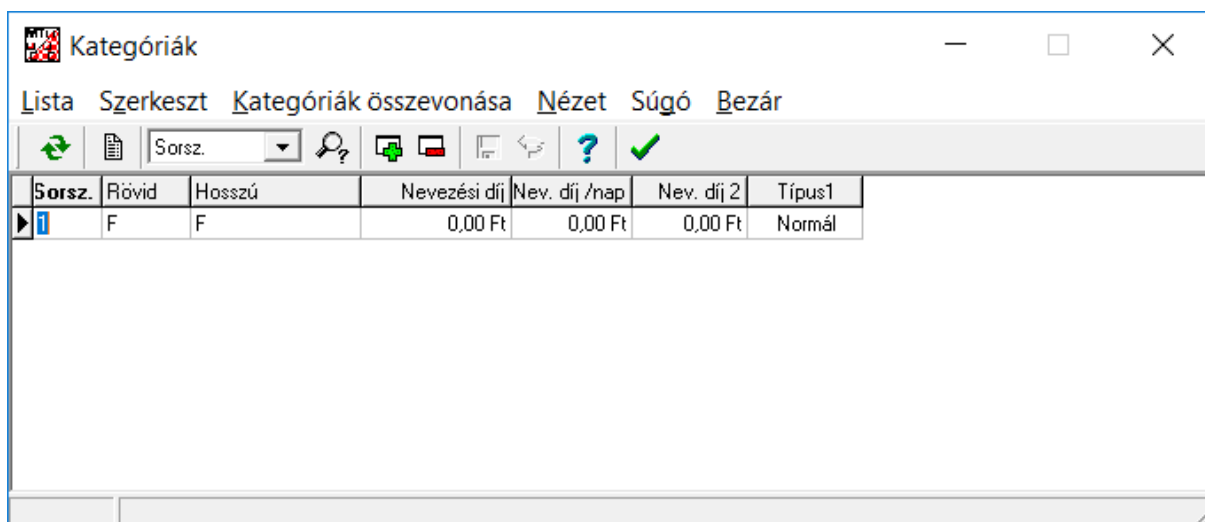
Ezt követően visszakerülsz az alapképernyőre, ahol a példánknál maradván átíródik a „101 Próba” név „102 Mátrix bemutató Abaliget_1_óra” névre.

Nevezések/Kategóriák menüpont választása:

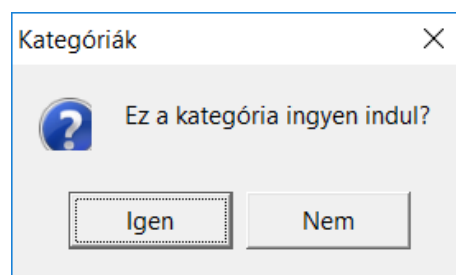
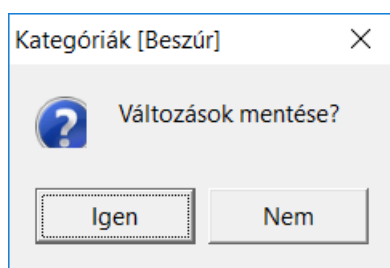


Kategóriák:

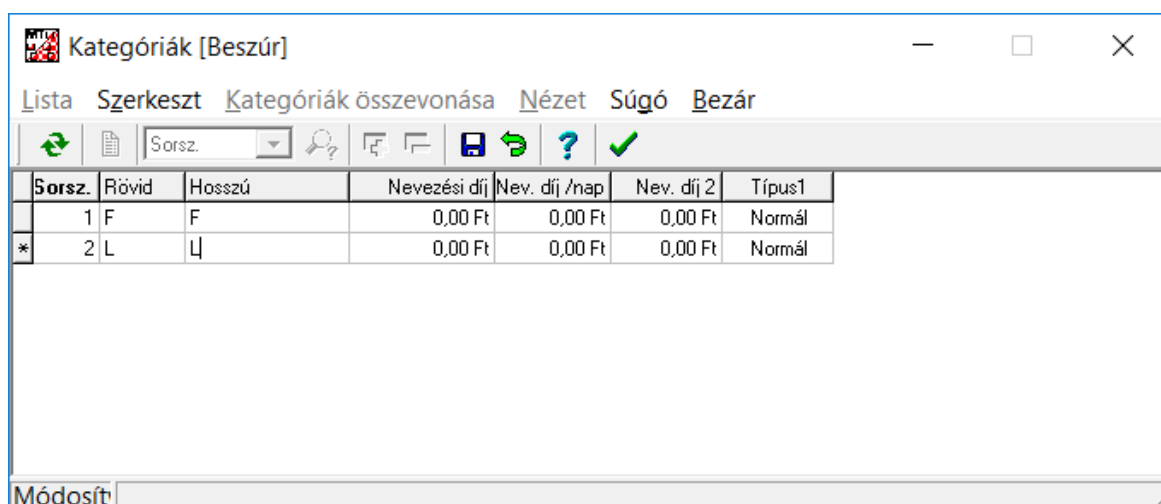
Iskolai bemutatón két kategóriát érdemes használni. „F” –fiú és „L” -lány (Lásd. nevezések programozói Excel tábla) 1-es sorszám „F” úgy a rövid mint a hosszú neve. Cellák közötti mozgásra használhatod a Tab billentyűt is. Klaviatúrán „lenyíl” használatát követően két kérdés következik, mielőtt megjelenne az új sor.



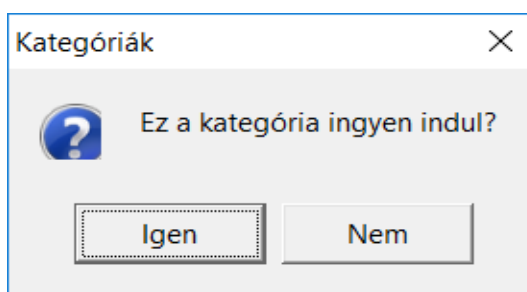
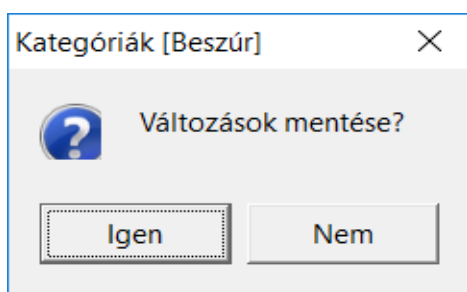
Mindkettőre „Igen” a válasz.



Ugyanez ismétlődik az „L” kategóriával



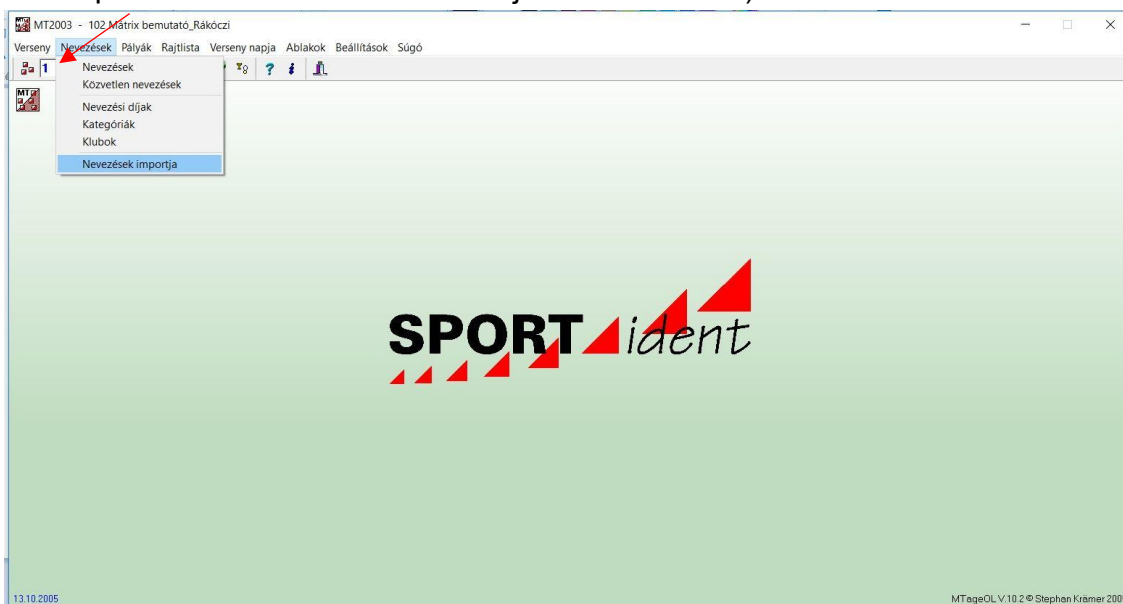
Újra két „Igen” a válasz.



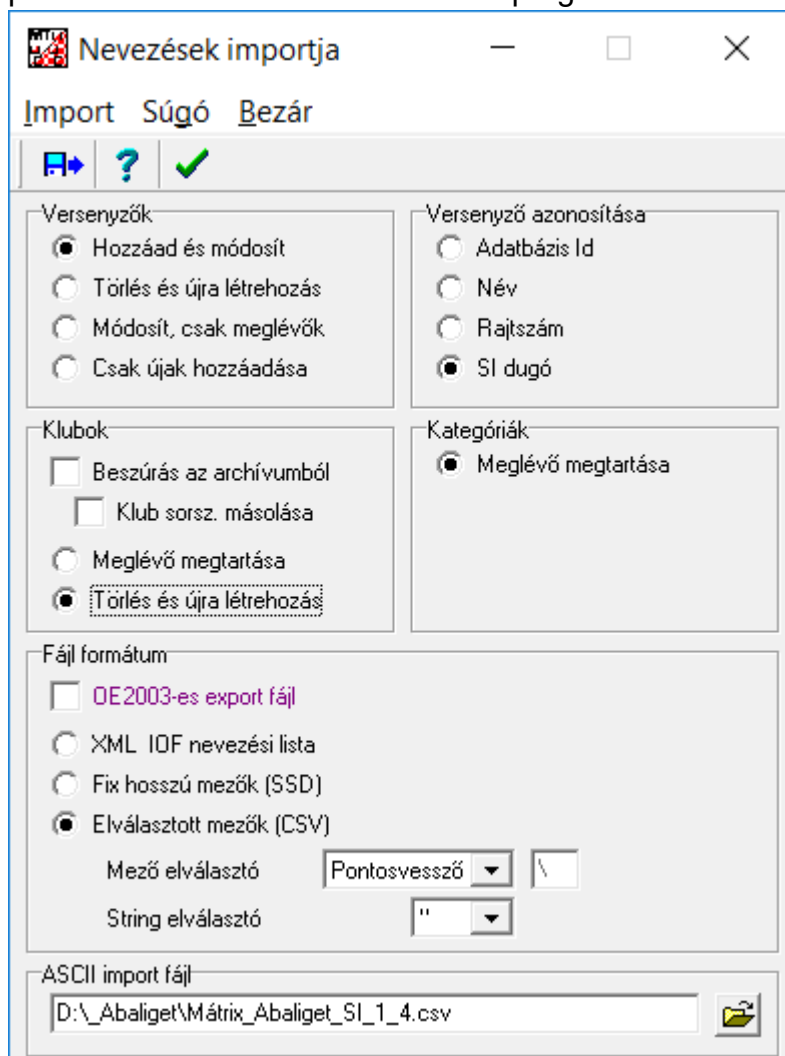
A menüsor végén lévő zöld pipával (Ablak bezárása) kilépünk az ablakból.

Nevezések/Nevezések importja menüpont választása:

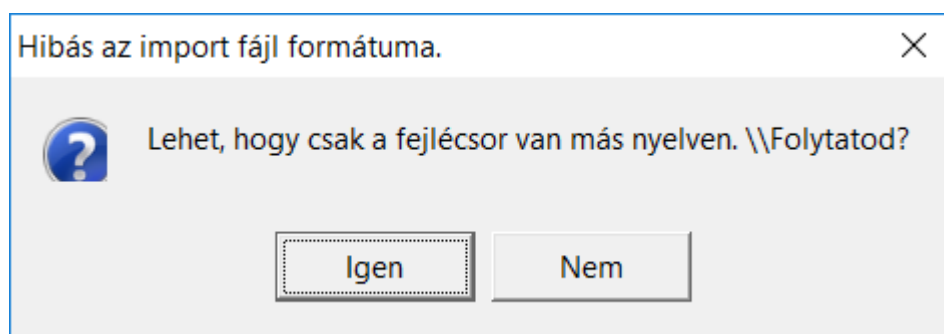
A nevezések importját csak egyszer kell elvégezni, míg a majd sorra kerülő pályák importját minden versenynapra meg kell ismételni! (A versenynapokat az eszköztár kicsit apróra sikeredett sorszámváltóján lehet váltani.)



A képen látható radiogombok legyenek bejelölve. Az ASCII import fájl mezőnél keresd meg a gépeden a már elkészített nevezések programozói Excel táblázatodat.



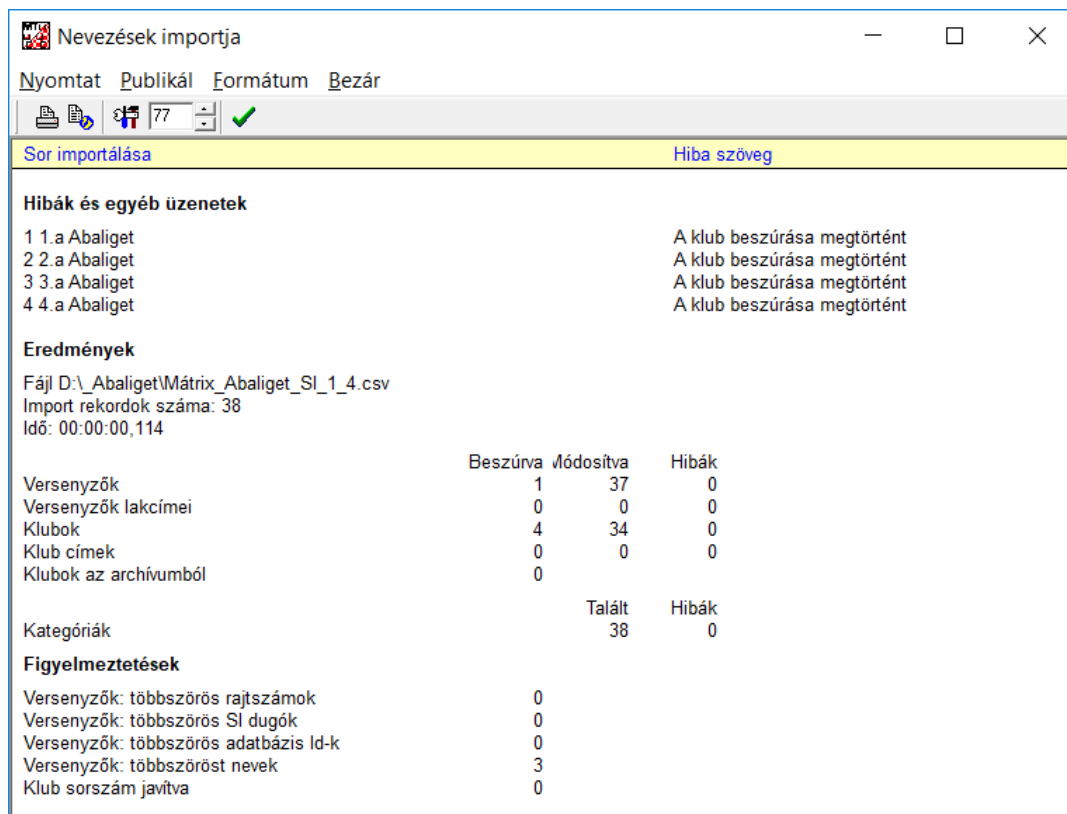
Kattints a „Import” menügombra vagy az alatta lévő eszköztár „Import indítása” ikonra.



Ne ijedj meg! Német a program, de magyar nyelvű az Excel táblázatod fejlécsora. Kattints az „Igen” gombra.

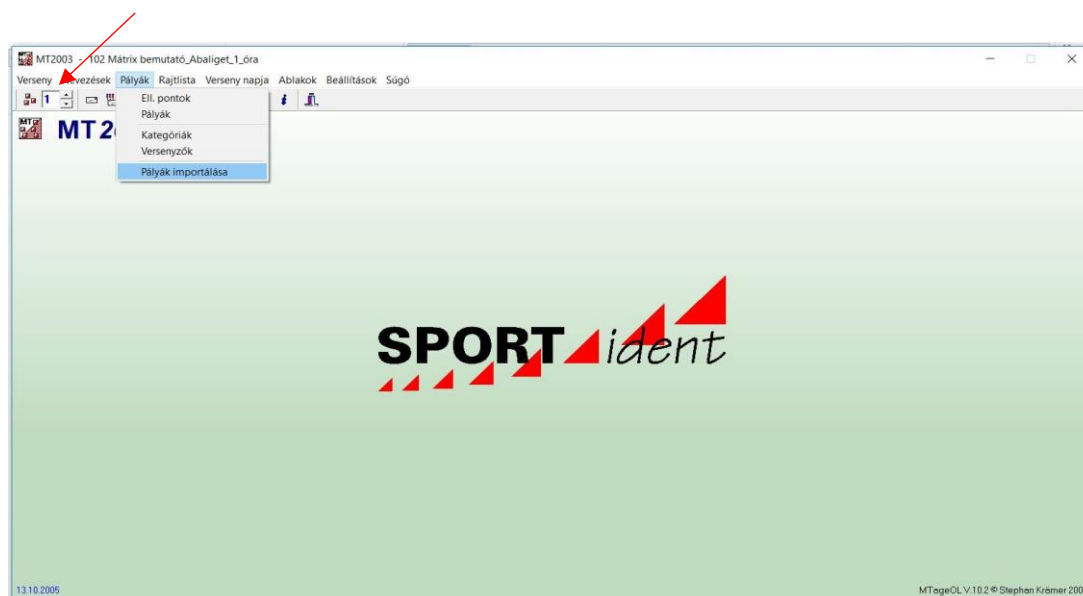
Egy ehhez hasonló képernyő fog megjelenni.

Ez egy sikeres nevezésimport ábrája. Az igazi hibaüzenetekre és orvoslásukra most nem térek ki.

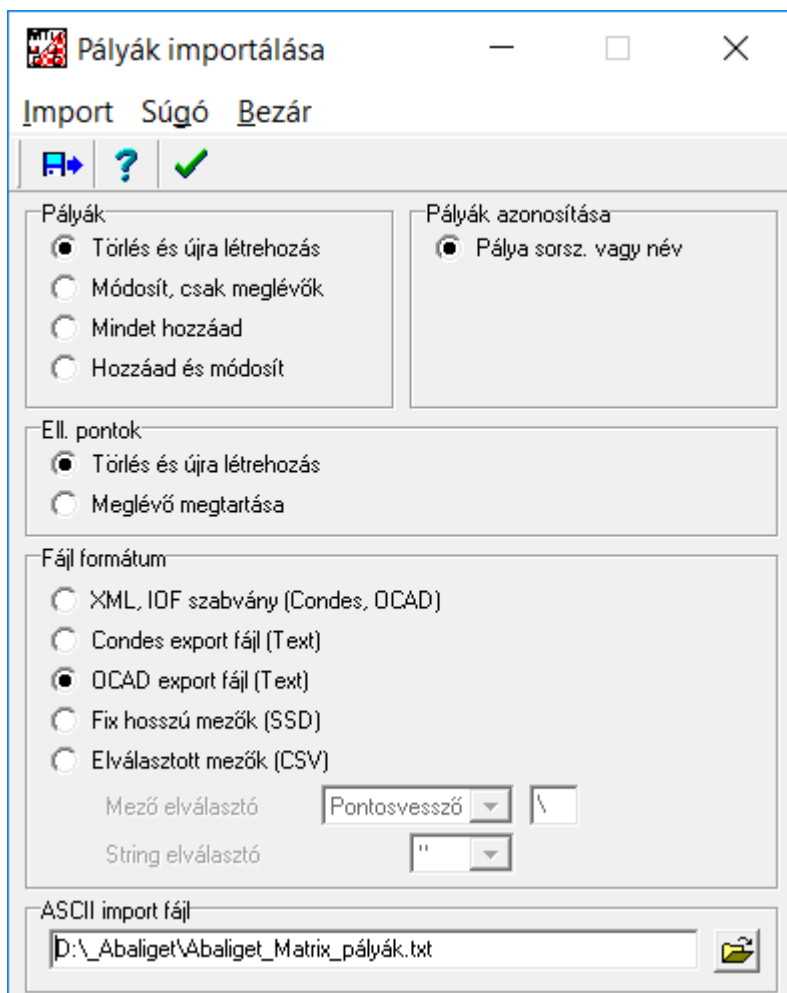


A menüsoron a „Bezár” felirattal vagy az eszköztár „zöld pipájával” lépj ki az ablakból.

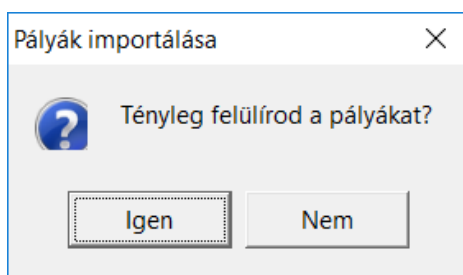
Pályák/Pályák importálása: versenynaponként meg kell ismételni (2-6x). Napváltás az eszköztár sorszámváltó gombjával lehetséges. A szám melletti fel-le nyíl segítségével vagy belekattintva az ablakba, a klaviatúra fel-le nyilával. (ez utóbbit az egyszerűbb, használni majd a bemutató alatt is, amikor dugóka kiolvasás történik. **Ez az egyik dolog, amire meg kell tanítani a segítő pedagógusokat a nap kezdetén.** Ugye, nem ördögös feladat?)



A képen látható radiogombok legyenek bejelölve. Az ASCII import fájl mezőnél keresd meg a gépeden a már előkészített, OCAD programból kiimportált programozói pálya .txt állományt (fájlt)



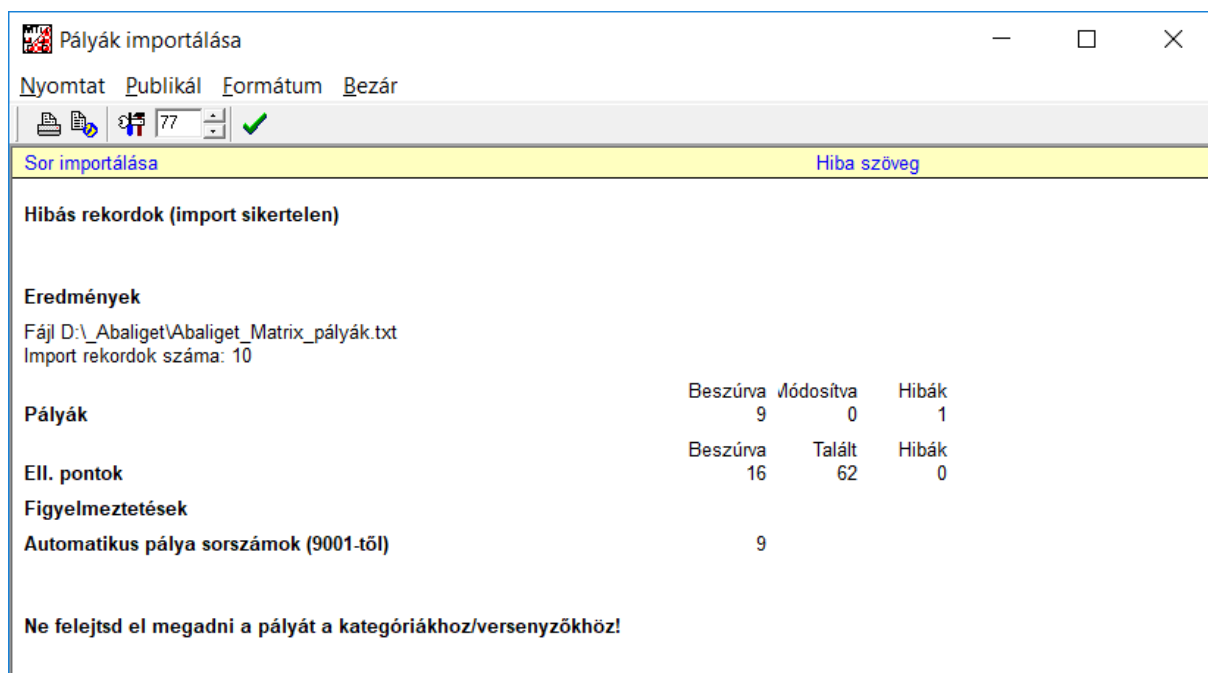
Kattints a „Import” menügombra vagy az alatta lévő eszköztár „Import indítása” ikonra. A versenynapok átállítását követően ezt a lépést 2-6x meg kell ismételned. Az első napra beállított .txt állományon nem kell változtatnod.



Igen.

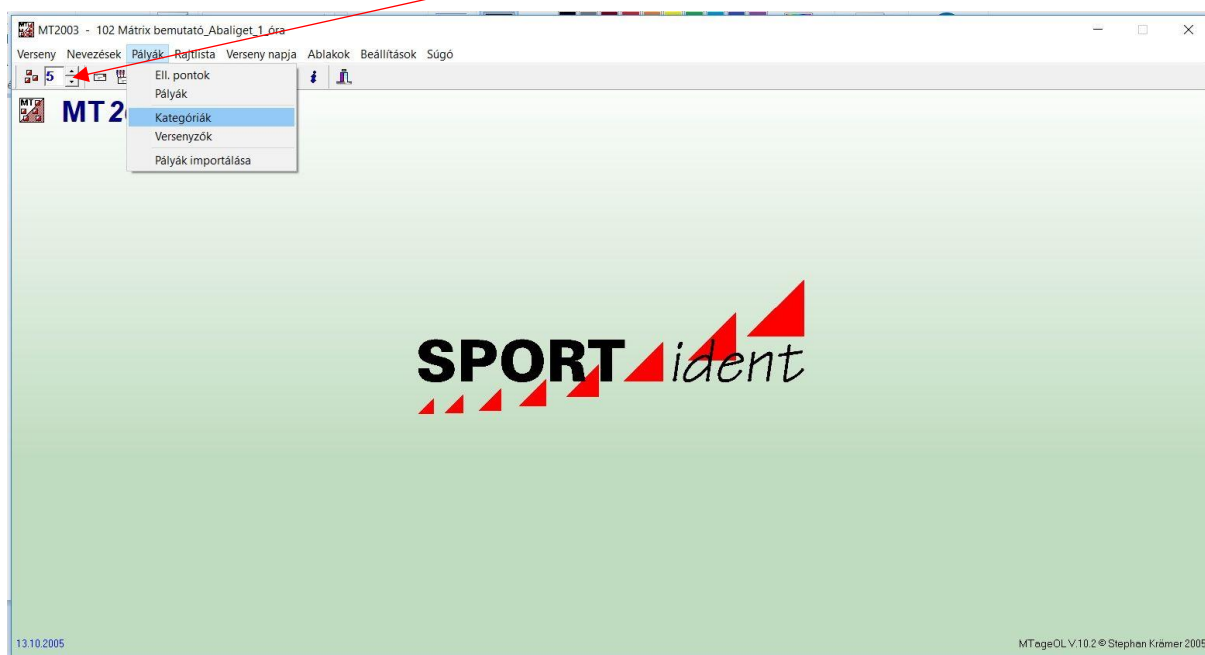
Egy ehhez hasonló képernyő fog megjelenni.

Ez egy sikeres nevezésimport ábrája. Az igazi hibaüzenetekre és orvoslásukra most nem térek ki

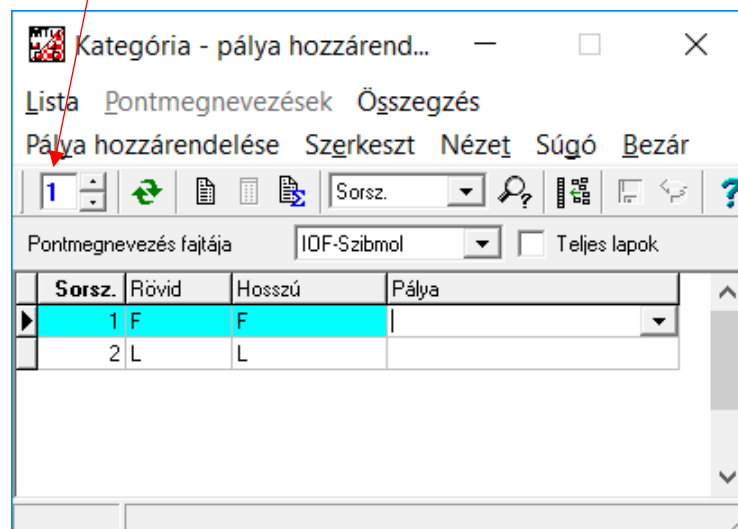


A menüsoron a „Bezár” felirattal vagy az eszköztár „zöld pipájával” lépj ki az ablakból.

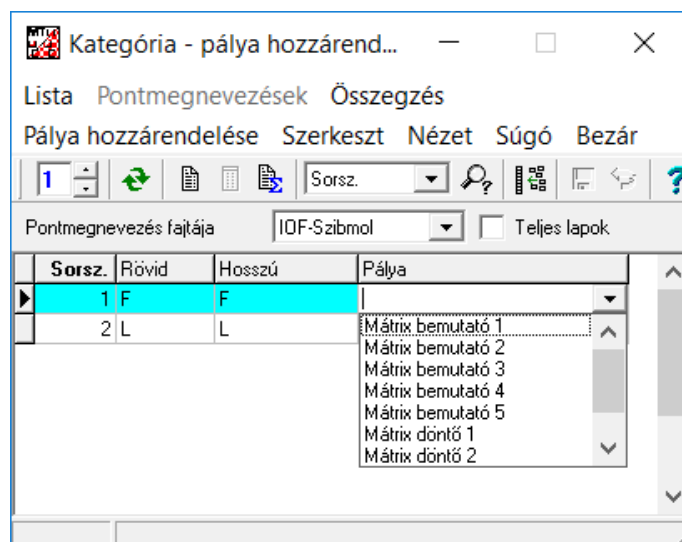
Pályák/Kategóriák: - itt kell összerendezni a versenynaponként a F és L kategóriákhoz tartozó pályákat. Tehát előbb állj rá az első napra.



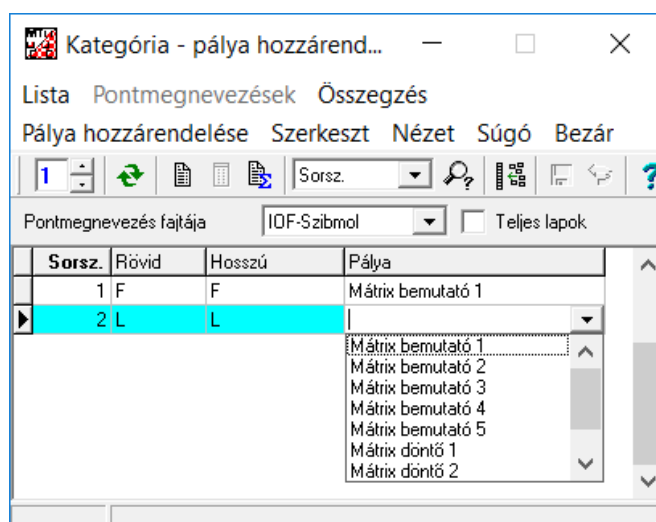
Ez a képernyő fog megjelenni.



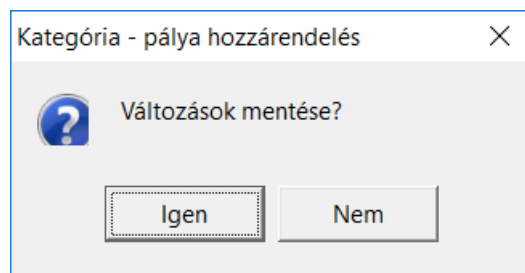
Görgetsd le a nyilat a „Pálya” ablaknál. Elsőre az „F” alatt és állítsd be a „Mátrix bemutató 1”-t,



majd az „L” alatt is a „Mátrix bemutató 1”-t.

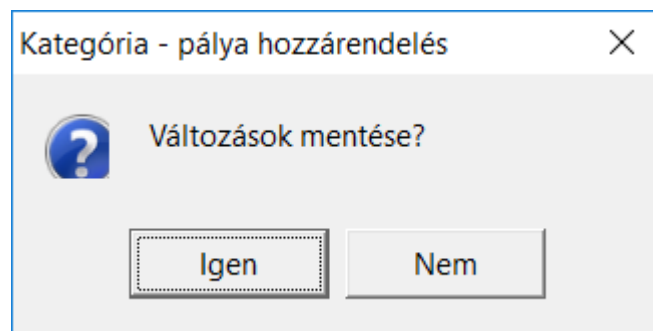
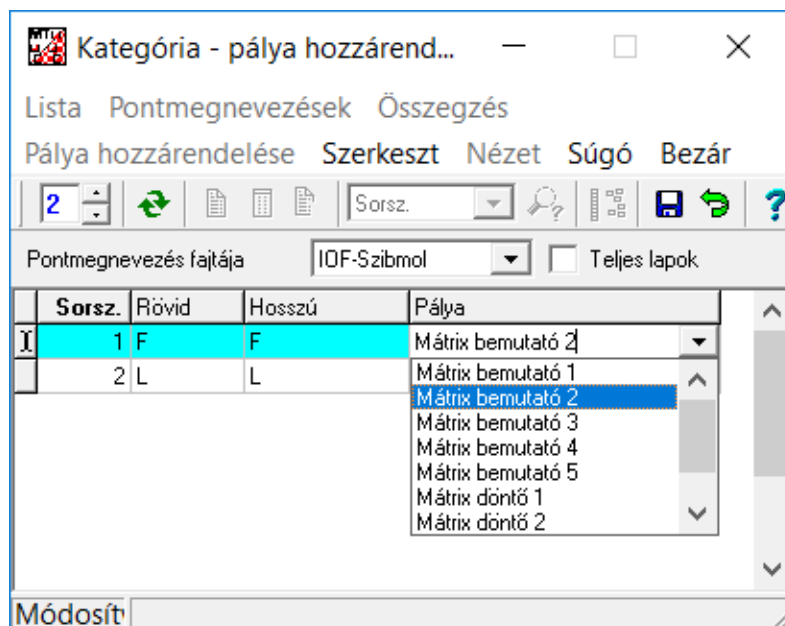


Bezár gombot követően egy újabb megerősítő kérdés érkezik.



Ha biztos vagy magadban, akkor „Igen”.

A versenynap sorszámának átállítását követően ismételd meg az előző lépéseket annyiszor, ahány napod/versenypályád van. (2x max 6x)

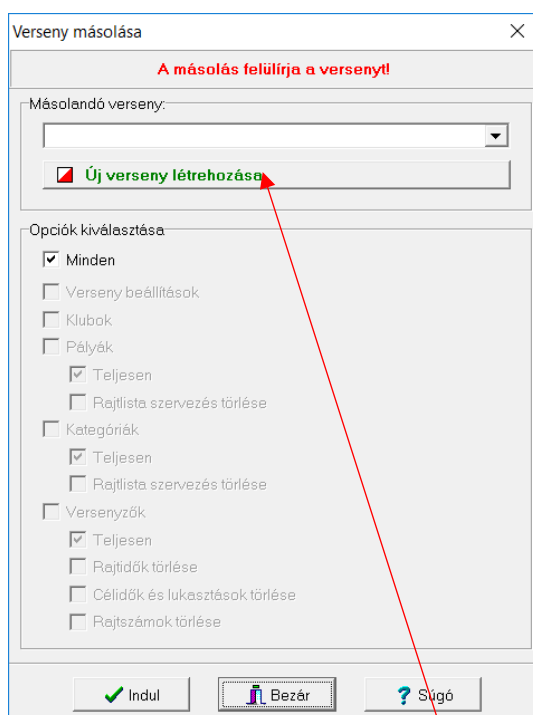
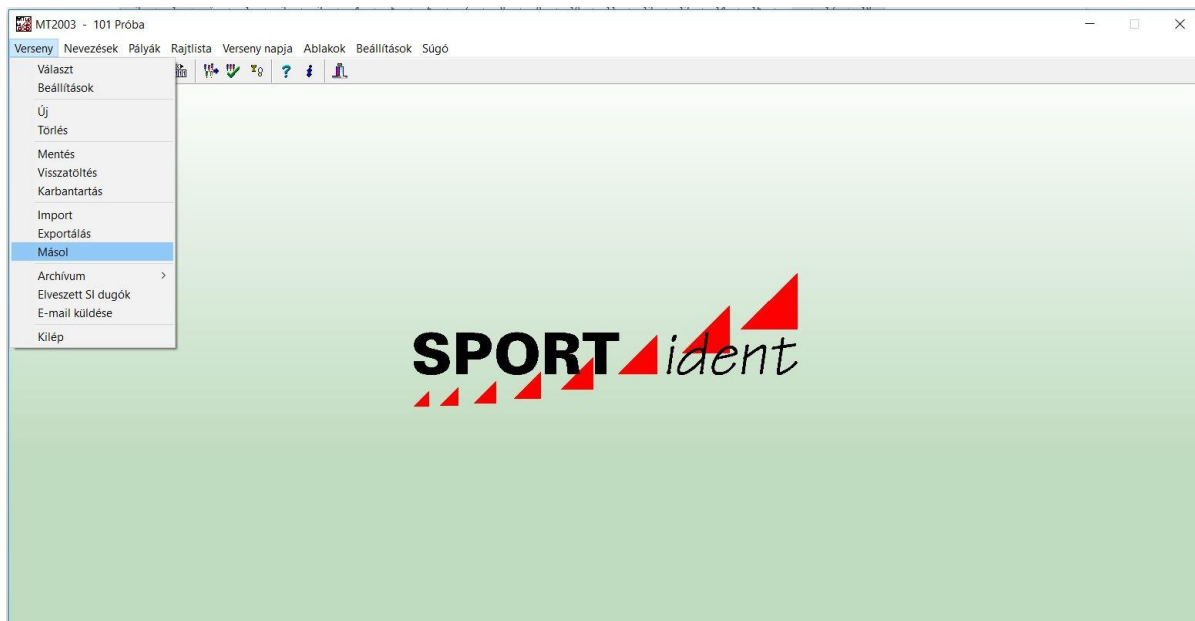


Ha ezzel elkészültél, akkor végezd el a programozást a „Döntőre” is és az órarend szerint órákra lebontva is.

Mielőtt megíjenedél attól, hogy ez nagyon sok időt fog igénybe venni, akkor máris itt egy könnyítés.

A már létrehozott versenyeket (Bemutató, Döntő) az alábbi módon másolhatod át egy másik versenyre (iskolában órai játéokra)

Válaszd ki a Verseny/Másol menüpontot.



Vigyázat! **Az egyszerű másolás felülírja a versenyt!**

Ezért az „Új verseny létrehozása” gombot kell használnod.

Verseny másolása

Másolás új versenybe

Másolandó verseny:

Opciók kiválasztása

- Minden
 - Verseny beállítások
 - Klubok
 - Pályák
 - Teljesen
 - Rajtlista szervezés törlése
 - Kategóriák
 - Teljesen
 - Rajtlista szervezés törlése
 - Versenyzők
 - Teljesen
 - Rajtídjok törlése
 - Célidjök és lukasztások törlése
 - Rajtízsámok törlése

Indul Bezár Súgó

Válaszd ki a „Másolandó versenyt” és kattints az „Indul” gombra.

A másolás lefutása után (pár másodperc) kattints a „Bezár” gombra.

A megjelenő másolt verseny nevét módosítsd a Vereny/Beállítások menüpont alatt.

MT2003 - 105 Mátrix bemutató_Abaliget_1_óra

Verseny Nevezések Pályák Rajtlista Verseny napja Ablakok Beállítások Súgó

MT 2003

Verseny beállítások módosítása

Verseny: Sorsz. Megnevezés

105 Mátrix bemutató_Abaliget_1_óra SPORTident

Verseny napok: 6 Utolsó nap vadászrejt

Verseny nap neve	Dátum	0-idő	
1 Verseny nap 1	2010.10.12.	8:00:00	<input type="checkbox"/> Egyéni pályák minden versenyzőnek
2 Verseny nap 2	2010.10.13.	8:00:00	<input type="checkbox"/> Olvasd el az ide vonatkozó Súgót!
3 Verseny nap 3	2010.10.13.	8:00:00	<input type="checkbox"/>
4 Verseny nap 4	2010.10.13.	8:00:00	<input type="checkbox"/>
5 Verseny nap 5	2010.10.13.	8:00:00	<input type="checkbox"/>
6 Verseny nap 6			<input type="checkbox"/>

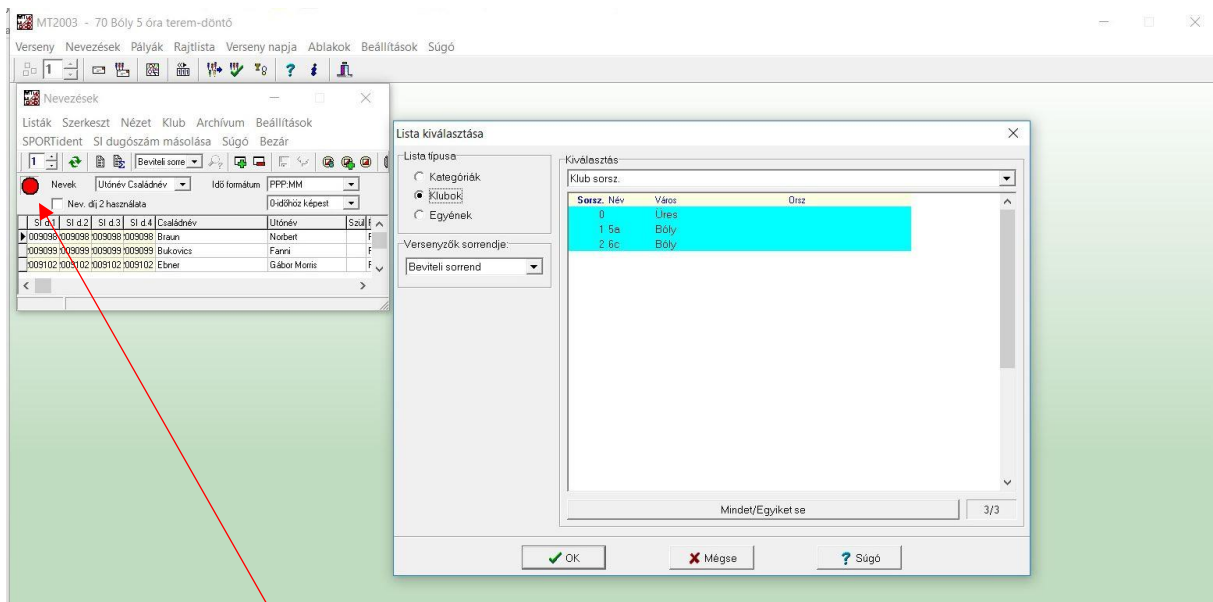
OK Mégse Súgó

Végezd el az új osztály névsorának (nevezésének) importját. Ezt követően jöhetnek a további órák Versenyeinek másolásai és az előző pontokban leírtak alkalmazása.

Végezetül készítsünk egy dugóka kiosztási listát az órai bemutatókhoz. Ez a lista kerül kifüggesztésre a falra a dugóka kiosztó állvány mellé.

Válaszd a Nevezések/Nevezések/Listák/Nevezések menüpontot.

A megjelenő párbeszédablakban a Klubok radiogombot (a mi esetünkben ez az aktuális osztályok névsora lesz) kell bejelölni és OK.

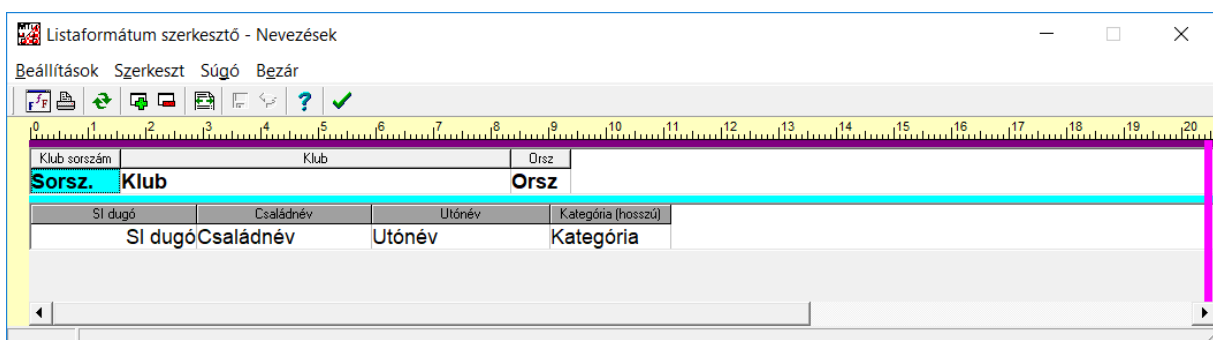


(Megjegyzés: Ennek a piros körnek nagy jelentősége lesz a leírás II. részében. A program csak akkor fogja az SI dugókat kiolvasni, ha a piros kör helyett zöldet fogunk látni a képernyőnkön.)

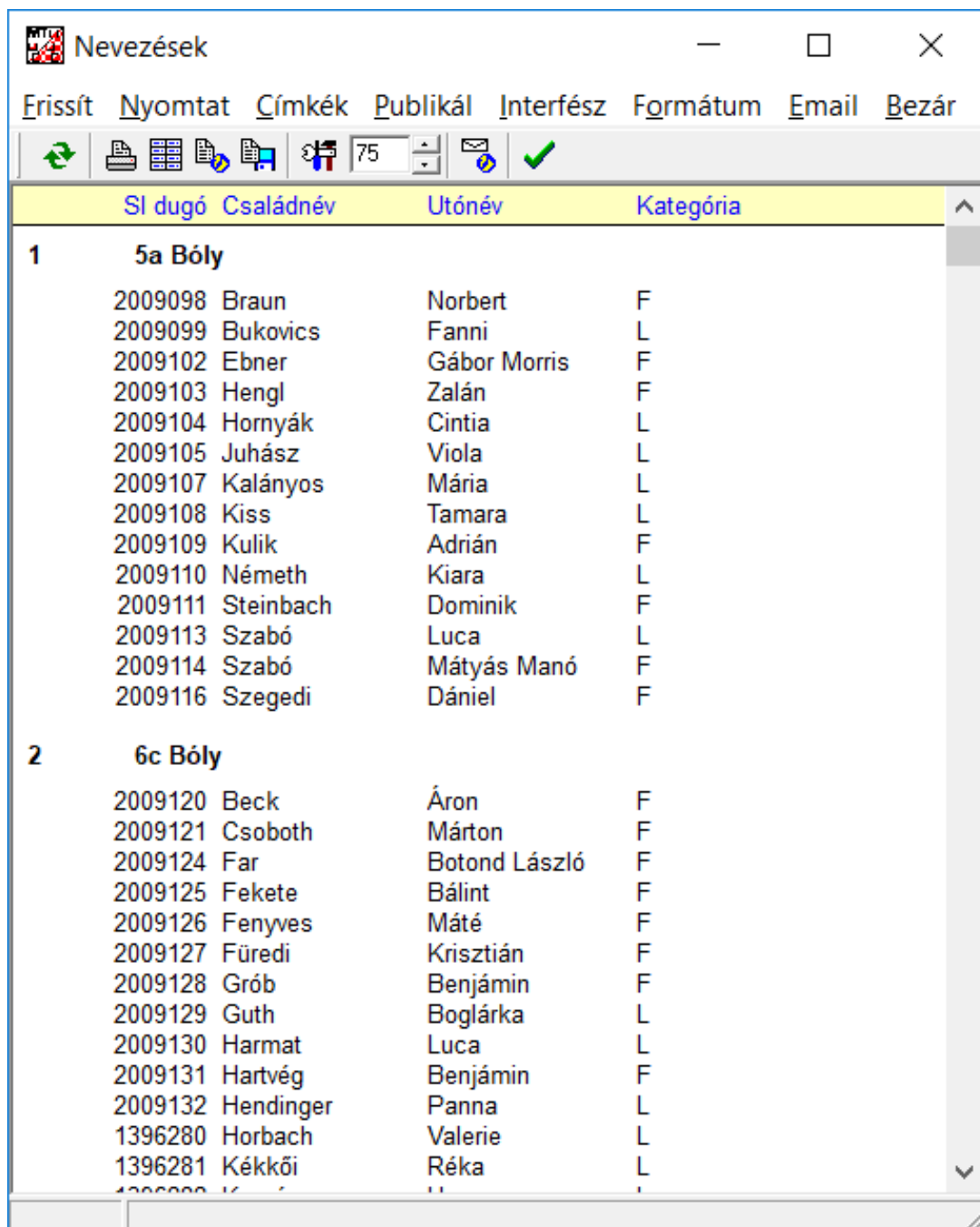
A megjelenő lista formátuma szerkeszthető, de ebbe most nem mélyedünk el részletesen.

Osztály (Klub)

Név Dugóka száma Kategória (F vagy L)



A megjelenő lista kinyomtatható. („Nyomtat”)



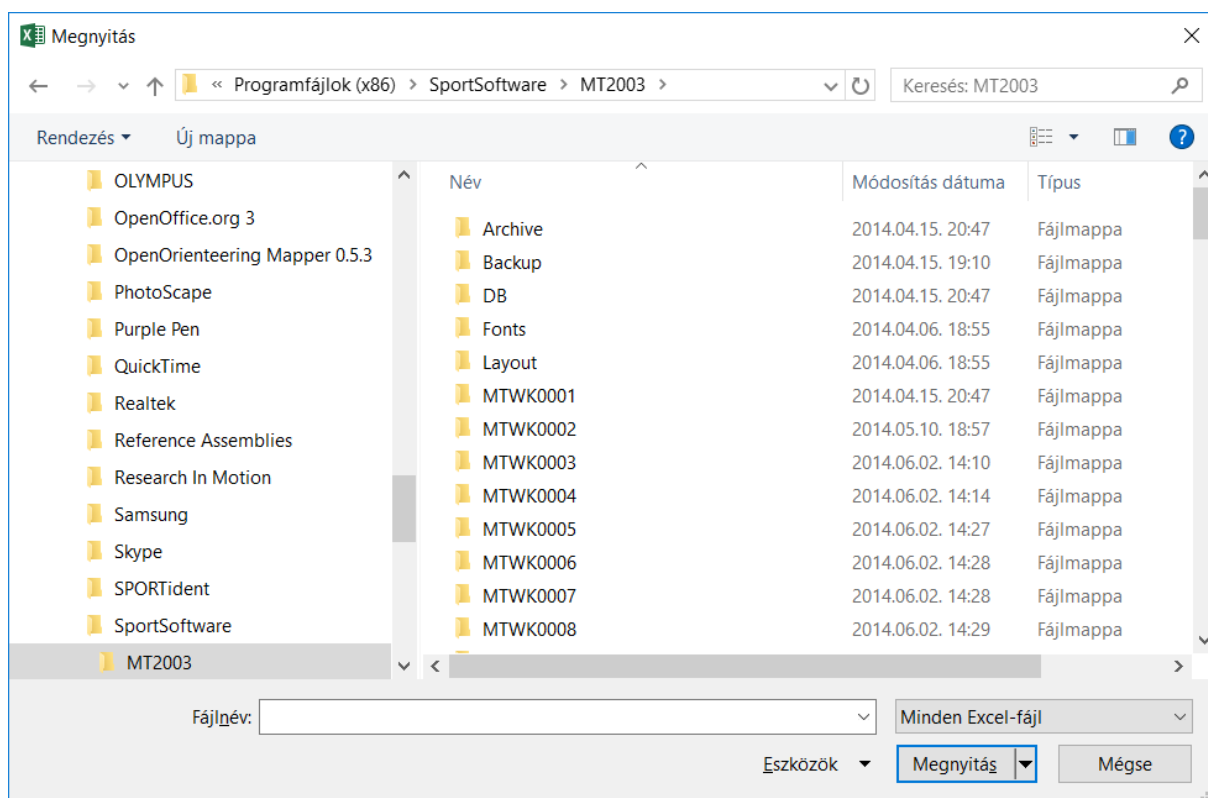
SI dugó	Családnév	Utónév	Kategória
1 5a Bóly			
2009098	Braun	Norbert	F
2009099	Bukovics	Fanni	L
2009102	Ebner	Gábor Morris	F
2009103	Hengl	Zalán	F
2009104	Hornyák	Cintia	L
2009105	Juhász	Viola	L
2009107	Kalányos	Mária	L
2009108	Kiss	Tamara	L
2009109	Kulik	Adrián	F
2009110	Németh	Kiara	L
2009111	Steinbach	Dominik	F
2009113	Szabó	Luca	L
2009114	Szabó	Mátyás Manó	F
2009116	Szegedi	Dániel	F
2 6c Bóly			
2009120	Beck	Áron	F
2009121	Csoboth	Márton	F
2009124	Far	Botond László	F
2009125	Fekete	Bálint	F
2009126	Fenyves	Máté	F
2009127	Füredi	Krisztián	F
2009128	Grób	Benjámín	F
2009129	Guth	Boglárka	L
2009130	Harmat	Luca	L
2009131	Hartvég	Benjámín	F
2009132	Hendinger	Panna	L
1396280	Horbach	Valerie	L
1396281	Kékkői	Réka	L

Ezzel felkészültünk egy iskolai bemutatóra.

A záró oldalon egy kis segítség olvasható.

Abban az esetben, ha más gépen történik a programozás (pl. egy asztali gépen), de a bemutató, játék, verseny futtatása hordozható gépeken fog történni, akkor a versenynap adatbázisa könnyen átvihető egyik gépről a másikra.

Ehhez, az alapgében a Programfájlok/SportSoftware/MT2003 mappából kell kimásolni a verseny MTWKxxxx számú mappáját és áttenni a hordozható gép azonos mappájába, figyelve arra, hogy a MTWKxxxx sorszámú mappa a másik gépre való beillesztés előtt az ott lévő aktuálisan következő sorszámra legyen átírva.



A következő részben (II.) a versenynap (bemutató) alatti teendőket fogom leírni:
Időmérés, eredményközlés

Pécs, 2018. december 30.



Kelemen János