



Új, navigációs játékok az Diáksport területén belül

A megoldás és megtalálás öröme ..., pontosság és tudatosság ..., az önbizalom fejlesztése ..., önállóság, függetlenség ...?

Igen! Mindez egy új navigációs játékban az iskolák biztonságos, körbehatárolt területén belül. Játék, sport, mozgás, kvíz, kincskeresés ..., minden egyben. A feladat lényege, hogy térkép segítségével (lásd. melléklet) kell ellenőrzőpontokat felkutatni az épületben, udvaron és a park területén belül. A begyűjtött pontok visszaigazolására, teljesítmény mérésére a tanulóknál lévő elektronikus csip szolgál (SPORTident). Hibajavítás, értékelés célba érkezést követően azonnal.

A navigációs játék lebonyolítója, animátora Kelemen János 25x és Kelemen Bernadett 30x magyar bajnok tájékozódási futó.

A 40-45 perces játék alatt a feladat bemutatását (ismertetését) követően gyakorló köröket teljesítenek a résztvevők, szabadon, kötetlen formában. Ezt követően, egy vagy kétfordulós döntő következik.

Eltévedni lehet, de elveszni nem. Garantáltan mindenki célba ér.

Itt egy újabb kihívás!
Hajrá! Gyertek, ismerkedjétek meg vele.

