

3SZ Versenyérintő – 2012. július 18., Városliget.

Szervező: Kőbányai Sirályok

Pályakitűző: Nagy Sándor

Időpont/Helyszín: 2012. július 18., szerda, Budapest, Városliget

Térkép: 2012-ben felülvizsgált, javított.

Versenyközpont: a közlekedési Múzeum épületének északnyugati sarknál lévő parkolóban (Zichy M. út és Városligeti krt. sarka).

Jelentkezések fogadása: 14:45-től.

Null idő (első induló): 15:00

Utolsó rajtidőpont: 18:45

Pályák:

- Hagyományos memóriapálya, 2400 m
- **Profi memóriapálya**, 7800 m, speciális végrehajtási móddal, **melynek szabályai ezen értesítő második oldalán olvashatók**, de a helyszínen is részletes tájékoztatást adunk. Tervezett győztes idő (a feladat nehézségére való tekintettel): 38 perc
- Hagyományos pálya (akik semmiképp sem akarnak memóriapályán menni): 3850 m

Pontokon kis bóják, időmérés SI-vel.

A **profi memória pálya célja**, hogy a terep adottságait kihasználva erősebb fizikai és szellemi kihívás elé állítsa a futókat. A pálya teljesítése nehéznek mondható, de mindenképp javasoljuk kipróbálni azoknak, akik egy kis csemegére vágynak.

Akik több pályát is szeretnének futni, azoknak a lehetséges sorrend: profi memória, sima memória, hagyományos. Más sorrend esetén az elért eredmény nem kerül összesítésre, hanem külön tüntetjük fel az eredménylistában.

Nevezési díj: 500 forint, második pályáért +200 forint. Dugóka bérlete: 100 forint.

Előnevezés: 2012. július 10. után lehetséges az ns@turavezetes.hu címen. **Kérjük, hogy a térképek mennyiségének tervezése miatt (felesleges nyomtatás és a hiány elkerülése miatt egyaránt) lehetőség szerint használjátok az előnevezést!**

Sok szeretettel várunk mindenkit!

„PROFI MEMÓRIA PÁLYA” szabályok.

A Profi memória pálya lényege, hogy **négy darab, egyenként 6-6 pontból álló memória pályát** kell egymás után teljesíteni. Az adott pályán lévő pontok ráadásul sok esetben igen közel esnek egy másik pálya pontjához, így ha a versenyző nem jól jegyzi meg a pontot, vagy nem néz szimbolt, akkor könnyen tévedhet.

A pálya végrehajtása:

A gördülékenyebb indítás végett 3 különböző kombináció (1.,2.,3. verziók) készült, amelyekben eltérő sorrendben kell teljesíteni az „A”, „B”, „C” és „D” pályákat. Az indítás előtt minden versenyző megkapja a saját szimbolját, azon látja hogy neki melyik kombináció jutott.

A versenyző a rajt pillanatában a szimbol elején szereplő jelű pálya térképét felveszi, megnézi, megjegyzi, majd elindul teljesíteni. A szimbolt természetesen viszi magával. A pálya utolsó pontjáról azonban **nem a célba megy, hanem ott felveszi megnézésre a következő térképet.** A 2. és 3. pálya után is ezt csinálja, a célba csak az utolsó, azaz a negyedik pálya teljesítése után megy.

Segítségképp a térképek gyűjtőhelye a gyűjtőpont mellett lesz. A térképek cseréjéhez segítséget nyújtunk!

Jó versenyzést kívánunk!